

REGULAMIN I ZASADY ZABAWY W TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW

Zabawa w „Typowanie wyników meczów z Aesculap Chifa” (dalej: **Zabawa**) organizowana jest przez

Aesculap Chifa Spółka z o.o. z siedzibą w Nowym Tomyślu, ul. Tysiąclecia 14, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000094176, przez Sąd Rejonowy (obecnie) Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu Wydział IX Gospodarczy Rejestrowy, o kapitale zakładowym w wysokości 12.680.000,00 zł, NIP 7880008829, adres email: adrianna.baderska@bbraun.com (dalej **Organizator**).

Miejscem Zabawy jest serwis internetowy <https://bbraun.typujznami.pl/> (dalej: **Serwis**).

Operatorem Zabawy jest Honki Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań, e-mail: hi@honki.pl, dostawca narzędzia do typowania wyników meczów o nazwie Typer. Operator w terminie 14 dni od zakończenia zabawy zobowiązany jest usunąć trwale wszystkie dane osobowe przetwarzane do celów zabawy w bazie danych z systemu informatycznego oraz nośników.

1. Biorąc udział w Zabawie Uczestnik:

- 1) wyraża zgodę na przetwarzanie, gromadzenie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie, udostępnianie i usuwanie swoich danych osobowych przez Organizatora,
- 2) oświadcza, że został poinformowany o prawie dostępu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, żądania zaprzestania ich przetwarzania oraz sprzeciwu wobec ich przetwarzania,
- 3) zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego Regulaminu,
- 4) zobowiązuje się do poszanowania praw innych Uczestników Zabawy,
- 5) akceptuje warunki określone niniejszym Regulaminem.

Uczestnik zabawy jest uprawniony do rezygnacji z Zabawy w dowolnym momencie trwania Zabawy.

2. Zasady ogólne:

- 1) Zabawa „Typowania wyników meczów z Aesculap Chifa” przeznaczona jest dla osób zatrudnionych w spółkach Grupy Braun w Polsce (dalej: **Uczestnik** lub **Uczestnicy** - w zależności od kontekstu).
- 2) Zabawa polega na poprawnym typowaniu przez Uczestników wyników rozgrywek piłkarskich w ramach Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej 2026 (dalej: Mistrzostwa) w okresie od 11 czerwca 2026 r. do 19 lipca 2026 r., odbywających się zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatorów Mistrzostw.
- 3) Korzystanie z Zabawy w Serwisie jest dobrowolne, a Uczestnicy zabawy nie ponoszą żadnych dodatkowych kosztów związanych z udziałem w zabawie ani z odbiorem wygranych nagród.
- 4) Operator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szkody majątkowe i niemajątkowe poniesione przez Uczestnika wskutek korzystania z Serwisu, o ile działanie Serwisu w chwili powstania szkody było poprawne. Wyjątek stanowią sytuacje, w których szkody zostały wyrządzone umyślnie przez Operatora lub niniejszy Regulamin stanowi odmiennie.
- 5) Wzięcie udziału w zabawie nie jest jednoznaczne z możliwością wygrania nagrody. Zabawa składa się z dwóch części – pierwsza to zabawa bez nagród, a w drugiej przewidziano przyznanie nagród.

3. Zasady uczestnictwa:

- 1) Wzięcie udziału w Zabawie „**Typowania wyników meczów z Aesculap Chifa**” odbywa się poprzez zalogowanie się Uczestnika w Serwisie i podanie podstawowych danych:
 - i. nazwy gracza (Nick),
 - ii. imienia i nazwiska
 - iii. adresu e-mail potrzebnego do logowania i korespondencji,
 - iv. ustaleniu hasła Uczestnika,
 - v. nr osobowego SAPoraz akceptację warunków określonych niniejszym Regulaminem i wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych.
- 2) Po zalogowaniu się do Serwisu Uczestnik typuje wyniki poszczególnych meczów.
- 3) Wynik każdego meczu można obstawić tylko raz i po dokonaniu typowania nie można już go zmienić.
- 4) Zabronione jest głosowanie z kilku kont, a Uczestnik łamiący tę zasadę może zostać całkowicie wykluczony z Zabawy.
- 5) **Możliwość typowania każdego meczu kończy się w chwili rozpoczęcia meczu.**
- 6) Część Zabawy, w której nie przyznawane są nagrody polega na typowaniu w Serwisie wyników meczów rozgrywanych na Mistrzostwach.
- 7) Część Zabawy, o której mowa w pkt 6 wygrywa osoba, która w dniu jej zakończenia ma na swoim koncie największą liczbę punktów i zajmuje najwyższe miejsce w rankingu.

4. Zasady punktacji:

1. Za poprawnie wytypowane rozstrzygnięcia meczu (zwycięstwo drużyny A, zwycięstwo drużyny B, lub remis) Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
2. Za wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. 1-0, 3-1 itp.) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 20 (dwadzieścia) punktów.
3. Za poprawne wytypowanie różnicy bramek w meczu Uczestnik otrzymuje dodatkowo 2 (dwa) punkty (np. wytypowanie wyniku 0:1 przy wyniku ostatecznym 1:2) przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (wygrana wskazanej drużyny).
4. Za minimalną różnicę w typowaniu (tj. wyłącznie o jedną bramkę np. typując wynik 2:0, przy wyniku ostatecznym 3:0) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 8 (osiem) punktów, przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (a więc faktyczne zwycięstwo wytypowanej drużyny bądź remis).
5. W fazie pucharowej (1/16 finału, 1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału, mecz o trzecie miejsce i finał) w przypadku wytypowania wyniku remisowego konieczne jest zaznaczenie w odpowiednim polu zwycięzcy meczu po rzutach karnych. Zasady punktacji fazy pucharowej w przypadku remisów i rozstrzygnięć w rzutach karnych są następujące:
 - a) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 30 (trzydzieści) punktów.
 - b) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 20 (dwadzieścia) punktów.
 - c) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i niepoprawne wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 15 (piętnaście) punktów.
 - d) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z niepoprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.

- e) Za wytypowanie remisu z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w rzutach karnych, przy czym rozstrzygnięcie meczu nastąpi bez rzutów karnych (np. typ 1:1 i zwycięstwo drużyny A, a wynik meczu to 4:1 itp.), Uczestnik otrzymuje 5 (pięć) punktów.
- 6. W fazie pucharowej Uczestnik nie typuje dokładnych rozstrzygnięć w rzutach karnych.
- 7. Dodatkowo, za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw na początku Zabawy zostaną po meczu finałowym naliczone punkty:
 - a) za poprawnie wskazanie zwycięskiej drużyny meczu finałowego, tj. Zwycięzcy Mistrzostw Świata w piłce nożnej 2026 Uczestnik otrzymuje 8 (osiem) punktów,
 - b) za poprawnie wskazanie obu finalistów i poprawne wytypowanie rozstrzygnięcia meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik to np. 1-0, a prawidłowy wynik to np. 2-1) Uczestnik otrzymuje 12 (dwanaście) punktów,
 - c) za poprawnie wskazanie obu finalistów i wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik meczu to np. 1-0, a prawidłowy wyniku meczu to też 1-0) Uczestnik otrzymuje 16 (szesnaście) punktów.
- 8. Warunkiem naliczenia punktów dodatkowych za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw jest typowanie przynajmniej jednego meczu w trakcie Mistrzostw.

5. Podsumowanie zabawy

- 1) Wyniki zabawy „**Typowania wyników meczów z Aesculap Chifa**” będą aktualizowane na bieżąco i dostępne w Serwisie.
- 2) Podsumowanie „**Typowania wyników meczów z Aesculap Chifa**” i oficjalne ogłoszenie wyników nastąpi w 2 (dwa) dni robocze po zakończeniu Mistrzostw.
- 3) Wyniki zostaną rozesłane do wszystkich zarejestrowanych Uczestników drogą elektroniczną na adres podany przy rejestracji.
- 4) Zwycięzcą zabawy bez nagród zostanie osoba, która zgromadzi największą liczbę punktów.
- 5) W przypadku równej liczby punktów na koniec gry o zwycięstwie zadecyduje lepsze typowanie kolejno: Finału, Mecz o trzecie miejsce, Półfinału A, Półfinału B.

6. Nagrody

- 1) W drugiej części Zabawy (Zabawa z przyznaniem nagród) mogą wziąć udział 3 osoby, które zajęły najwyższe miejsca w rankingu po pierwszej części Zabawy i jednocześnie spełniają poniższe warunki:
 - a. odpowiedzą poprawnie na pytanie upoważniające do otrzymania nagrody opisane w punkcie 9 niniejszego Regulaminu.
 - b. nie głosowały z więcej niż jednego konta,
 - c. podczas rejestracji w Serwisie podały poprawne dane,
 - d. nie mają zablokowanego konta,
 - e. wyraziły zgodę na przetwarzanie danych osobowych.
- 2) 3 (trzy) osoby, które uzyskają największą liczbę punktów i prawidłowo odpowiedzą na pytanie Organizatora otrzymają nagrody.
 - a) Warunkiem koniecznym otrzymania nagrody jest spełnienie warunków określonych w pkt 6.1. Regulaminu oraz dostarczenie do Organizatora własnoręcznie podpisanego i czytelnego Oświadczenia zawierającego dane osobowe niezbędne do wydania nagrody: imię, nazwisko, adres e-mail, zgodnie ze wzorem udostępnionym przez Organizatora w Serwisie (dalej: Oświadczenie).
 - b) W dniu zakończenia zabawy do osób, które zajęły 3 najwyższe miejsca w rankingu zostanie wysłane e-mailem pytanie o treści: „Kto zdobył Mistrzostwo Świata w Piłce Nożnej w roku

2026?". Pytanie zostanie wysłane na adres e-mail podany podczas rejestracji w Serwisie. Uczestnik jest zobowiązany do odesłania odpowiedzi na adres nadawcy tego e-maila w ciągu 3 dni roboczych. Odpowiedź musi zostać odesłana z adresu e-mail, na który zostało przesłane pytanie. Poprawność odpowiedzi oceni Komisja, którą wyznaczy Organizator Zabawy. Jeżeli odpowiedź będzie poprawna, Uczestnik wygra nagrodę zgodnie z poniższym sposobem rozdzielania nagród.

c) Nagrody zostaną rozdzielone wśród osób, które spełniają warunki wskazane w pkt 6.1 Regulaminu, w kolejności zajmowanych przez nie miejsc w rankingu - z zastrzeżeniem, że uwzględniani będą jedynie Uczestnicy, którzy prawidłowo odpowiedzieli na zadane pytanie.

3) Nagrody:

- Nagroda I stopnia dla Uczestnika, który zajmie I miejsce w rankingu: Upominki firmowe o wartości 500 (słownie: pięćset złotych) brutto,
 - Nagroda II stopnia dla Uczestnika, który zajmie II miejsce w rankingu: Upominki firmowe o wartości 300 PLN (słownie: trzysta złotych) brutto,
 - Nagroda III stopnia dla Uczestnika, który zajmie III miejsce w rankingu: Upominki firmowe o wartości 200 PLN (słownie: dwieście złotych) brutto,
- a. Przyznana nagroda stanowi podstawę do naliczania składek na ubezpieczenie społeczne oraz PIT. Obciążenia te zostaną zrefundowane przez Organizatora jako pracodawcę Uczestnika.
 - b. Nagrody rzeczowe zostaną przekazane Uczestnikom, którzy zwyciężyli w terminie do 7 dni roboczych od upływu terminu wyznaczonego na odesłanie e-mailem odpowiedzi na pytanie oraz Oświadczenia.
 - c. Za wygrane nagrody nie przysługuje ekwiwalent pieniężny.

7. Ochrona danych osobowych

- 1) Dane osobowe Użytkownika przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego <https://bbraun.typujznami.pl/> przetwarzane są przez Administratora – Aesculap Chifa Spółka z o.o. z siedzibą w Nowym Tomyślu, ul. Tysiąclecia 14 - w celu wzięcia przez Uczestnika udziału w Zabawie dostępnej po zalogowaniu - zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. Podstawą przetwarzania danych jest art.6.1.b) RODO (realizacja umowy zawieranej przez zgłoszenie udziału w Zabawie) oraz art.6.1.c) RODO (realizacja obowiązków prawnych z zakresu podatku dochodowego od osób fizycznych i ubezpieczeń społecznych wobec Uczestnika). Dane pozyskane w powyższym celu będą przetwarzane przez 14 dni po upływie czasu trwania Zabawy lub przez czas niezbędny do realizacji obowiązków prawnych Administratora.
- 2) Dane osobowe Użytkownika przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego <https://bbraun.typujznami.pl/> po uzyskaniu zgody Użytkownika mogą być przetwarzane przez Administratora – Aesculap Chifa Spółka z o.o.- w celach marketingowych i akwizycyjnych, w szczególności do przysyłania newslettera – w sposób zgodny z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. Dane pozyskane w powyższym celu

będą przetwarzane do czasu cofnięcia zgody, co pozostaje bez wpływu na legalność dotychczasowego przetwarzania.

3) Dane osobowe Użytkownika przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego <https://bbraun.typujznami.pl/> po uzyskaniu zgody Użytkownika mogą być przetwarzane przez Administratora – Aesculap Chifa Spółka z o.o.- w celach statystycznych zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.

4) Administrator powierza przetwarzanie danych osobowych na potrzeby utrzymywania dostępu do serwisu internetowego dostępnego pod adresem <https://bbraun.typujznami.pl/> firmie HONKI Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. Administrator przekazuje dane również podmiotom, z których usług korzysta w swojej działalności (w tym: dostawcy IT, telekomunikacyjni, firmy audytorskie i doradcze) oraz organom władzy publicznej, gdy wynika to z prawnego obowiązku.

5) Użytkownik ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania, a także prawo do żądania usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, cofnięcia zgody, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania jego danych w przypadkach wskazanych przez prawo oraz do skargi do PUODO. Wszelką korespondencję dotyczącą przetwarzania danych osobowych należy kierować na adres Aesculap Chifa Spółka z o.o. Nowy Tomyśl, ul. Tysiąclecia 14 lub adres poczty elektronicznej adrianna.baderska@bbraun.com.

6) Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak warunkuje udział w Zabawie.

7) Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE Administrator informuje, iż dane osobowe podane w formularzu rejestracyjnym, będą objęte ochroną przed dostępem osób nieuprawnionych.

8) Dane pozyskane w przypadku analizy logów serwera (adres IP, domena) wykorzystywane są jedynie w celach prowadzenia statystyk oglądalności strony <https://bbraun.typujznami.pl/> – pliki („cookies”).

9) W przypadku dodatkowych pytań dotyczących polityki prywatności, prosimy o kontakt z Administratorem, którego reprezentuje Adrianna Baderska pod adresem e-mail: adrianna.baderska@bbraun.com

8. Prawa autorskie

1. Właścicielem aplikacji Typer jest Honki Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań. Aplikacja Typer jak i zasady gry i sposób naliczania punktów stanowią utwór z rozumieniu prawa autorskiego i podlegają ochronie na podstawie Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. Prawo autorskie i prawa pokrewne (Dz. U. 2006 nr 90 poz. 631 ze zm.).
2. Kod źródłowy aplikacji Typer stanowi tajemnicę przedsiębiorstwa w rozumieniu Ustawy z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (Dz. U. 1993 r. nr 47 poz. 211 ze zm.), a jego wykorzystanie bez zgody Właściciela jest zabronione.

9. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Zabawy, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Zabawie.
2. Przystępując do udziału w zabawie, Uczestnik potwierdza, że akceptuje jej zasady zawarte w niniejszym Regulaminie.
3. Niniejsza Zabawa nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. Nr 201, poz. 1540).
4. Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć Uczestnika z Zabawy w przypadku stwierdzenia lub powzięcia informacji o nieprawidłowości w przebiegu Zabawy wynikającego z nieprzestrzegania przez Uczestnika Zabawy Regulamin, w szczególności wynikające z nadużycia popełnionego przez Uczestnika lub nieetycznego zachowania Uczestnika Zabawy, również poza okresem trwania Zabawy. Wykluczenie może nastąpić w każdym czasie i do czasu realizacji przez Zwycięzcę nagrody tj. odebrania nagrody.
5. Ewentualne reklamacje i zastrzeżenia, zawierające dokładne dane personalne zgłaszającego oraz przyczynę reklamacji, należy składać drogą e-mail w przeciągu 7 dni roboczych od daty rozestania wyników, na adres adrianna.baderska@bbraun.com wraz z dopiskiem „Reklamacja – TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW”. Do rozstrzygania reklamacji powołana będzie trzyosobowa Komisja Reklamacyjna, którą wyznaczy Organizator zabawy. Osoba wnosząca reklamację zostanie powiadomiona o jej rozstrzygnięciu drogą e-mail w terminie 7 dni roboczych od daty wniesienia reklamacji. Decyzja Komisji Reklamacyjnej rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.

OŚWIADCZENIE Uczestnika Zabawy „**Typowania wyników meczów z Aesculap Chifa**”

Podaje moje dane osobowe w celu przeprowadzenia procedury weryfikacji i wydania nagrody.

Oświadczam, że jestem osobą fizyczną, która ukończyła osiemnaście lat, posiadam pełną zdolność do czynności prawnych.

Oświadczam, że spełniam wszystkie wymagania uczestnictwa i wydania nagrody opisane w regulaminie.

IMIĘ I NAZWISKO:

(ADRES E_MAIL)

PODPIS I DATA